

EL GOBIERNO DEL ESTADO DE DURANGO, LA SECRETARÍA DE EDUCACIÓN DEL ESTADO (SEED) EN COORDINACIÓN CON EL CONSEJO DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA DEL ESTADO DE DURANGO (COCYTED), INVITAN A ESTUDIANTES DE ESCUELAS PÚBLICAS Y PRIVADAS DE EDUCACIÓN SECUNDARIA EN EL ESTADO DE DURANGO, A PARTICIPAR EN EL:

## CONCURSO DE JÓVENES CREATIVOS “CIENCIA Y HUMANIDADES: EL FUTURO SOY YO”

### OBJETIVO

Estimular la creatividad y la invención en alumnos de Educación Secundaria de todo el Estado, con la finalidad de despertar su interés por las áreas científicas y tecnológicas, que respalden la enseñanza de las ciencias y el proceso de aprendizaje en los jóvenes.

El Concurso de Jóvenes Creativos, se llevará a cabo el viernes 17 de noviembre dentro del marco de la Semana Estatal de Ciencia y Tecnología 2023, bajo las siguientes:

### BASES

#### 1. DE LOS PARTICIPANTES:

- 1.1 Podrán participar los estudiantes de las escuelas públicas y privadas de todo el Estado únicamente de **Nivel Secundaria** (para alumnos de primero a tercer año), ya sea en forma individual o en equipos de **hasta tres integrantes como máximo**.
- 1.2 Los estudiantes podrán estar registrados en un solo proyecto.
- 1.3 Todos los equipos, deberán contar con al menos un profesor como asesor del proyecto quién será el responsable del equipo, del desarrollo del proyecto y su presentación.
- 1.4 El asesor responsable del equipo solo podrá estar inscrito en máximo tres proyectos por plantel.



**1.5** El proyecto deberá desarrollarse, dentro de alguna de las materias del programa de estudios correspondiente.

**1.6** El proyecto deberá tener una de las siguientes orientaciones:

**1.6.1 Ciencias.** Se entiende como Proyectos en Ciencias a aquellos que hacen uso del conocimiento de manera organizada y objetiva, que a través de actividades experimentales buscan incrementar el conocimiento, averiguar datos y proponer soluciones en un área.

**1.6.2 Tecnologías.** Se entiende por Proyectos en Tecnología a aquellos que hacen uso del conocimiento y la investigación tendiente a la producción de materiales, dispositivos, sistemas o métodos incluyendo el diseño, desarrollo, mejora de prototipos, procesos, productos, servicios o modelos organizativos.

**1.7** No podrán participar familiares del personal adscrito al Consejo de Ciencia y Tecnología.

**1.8** No se admitirán trabajos incompletos, que hayan participado en convocatorias anteriores o que hubieran resultado ganadores en eventos similares.

## **2. DEL TEMA DEL CONCURSO:**

**2.1** El tema del concurso será abierto, y podrá referirse a cualquiera de las ramas de la Ciencia y la Tecnología, dando prioridad aquellos proyectos que presenten una solución a problemáticas sociales, económicos y/o ambientales en su entorno y/o comunidad. Durante el desarrollo de los proyectos, se deberá elaborar una bitácora y presentar un reporte técnico en computadora, de acuerdo, a las especificaciones del punto 4.2 y 4.3.

**2.2** Para ambas categorías, se podrá hacer uso de cualquiera de las siguientes modalidades: Maquetas, modelos, prototipos y/o simuladores.

**2.3** No se aceptarán proyectos emprendedores.



### 3. SEDE:

**3.1** La sede será el gimnasio – auditorio de la **Preparatoria Diurna de la UJED** con dirección en: Avenida Universidad S/N, Fraccionamiento Los Remedios en Durango, Dgo.

### 4. DE LAS INSCRIPCIONES.

**4.1** Para todos los participantes, los proyectos se harán llegar de manera electrónica a través del siguiente formulario <https://forms.gle/DC3ttueFfxiQMsDw5>, en formato digital (PDF), que describa el trabajo realizado, a partir, de la publicación de la presente convocatoria y hasta el **domingo 05 de noviembre del 2023** a las 16:00 horas. **No se recibirán trabajos después de la fecha y hora señaladas y no se recibirán trabajos incompletos.**

**4.2** Se deberá presentar un documento en forma de Reporte Técnico, por escrito, en programa Word, con letra Arial de 12 puntos, interlineado 1.5 y justificado, de acuerdo con el protocolo de investigación que se especifica en el punto 4.3.

**4.3** El reporte técnico deberá contener lo siguiente:

- ✚ Portada (título del proyecto, plantel, nombres de los integrantes, asesor, lugar y fecha),
- ✚ Índice,
- ✚ Introducción (antecedentes),
- ✚ Objetivo(s),
- ✚ Justificación,
- ✚ Marco teórico,
- ✚ Materiales y Métodos empleados,
- ✚ Resultados y Conclusiones,
- ✚ Bibliografía,
- ✚ Identificaciones de los participantes.



- 4.4 Se permitirá hasta 10 trabajos como máximo por institución educativa.
- 4.5 Para más información llamar a los teléfonos (618) 813 35 28 y/o 812 92 38, con el Ing. Jorge Cantellano Vargas ó el M.C. Francisco Zaldívar Orona.
- 4.6 La inscripción es gratuita y deberá tener el aval del director(a) del plantel

## 5. METODOLOGÍA:

- 5.1 El concurso se llevará a cabo en la sede determinada en el Punto Número 3 de esta Convocatoria.
- 5.2 El día del concurso, los participantes deberán respetar y seguir los siguientes horarios:
  - ✚ Instalación de proyectos de 8:30 a 9:00 horas.
  - ✚ Bienvenida de 9:00 a 9:30 horas.
  - ✚ De 9:30 a 12:30 horas, recorrido y evaluación del jurado calificador.
  - ✚ De 12:30 a 13:00 horas, deliberación del jurado calificador.
  - ✚ Premiación, a las 14:00 horas.

**Los proyectos no instalados en la hora especificada quedaran descalificados.**

- 5.3 Los proyectos, así como al menos un integrante del equipo participante, deberán permanecer en su área asignada, desde su instalación hasta la hora de la deliberación. En caso de ausencia a la hora de evaluación y/o retiro de algún equipo durante ese lapso, quedara automáticamente descalificado.
- 5.4 Los equipos participantes, deberán traer el material o equipo necesario para el funcionamiento del proyecto o demostración como: Laptop, extensiones, contactos, utensilios, aparatos, etc.
- 5.5 El Consejo de Ciencia y Tecnología proporcionará el mobiliario necesario para la exhibición de los proyectos (mesas, sillas y manteles).



5.6 El Jurado Calificador elegirá al mejor proyecto y determinará los tres primeros lugares respectivamente.

## 6. DE LA EVALUACIÓN:

6.1 Los alumnos representantes de cada equipo serán los responsables de explicar oralmente el proyecto al jurado calificador; el tiempo para presentar el proyecto será de máximo 10 minutos. Al término de la exposición, el jurado calificador realizará preguntas referentes al proyecto, a las que podrá dar respuesta cualquiera de los integrantes del equipo.

6.2 Los criterios de evaluación serán los siguientes:

-  Presentación escrita
-  Exposición oral y calidad de la maqueta o prototipo
-  Creatividad y Originalidad
-  Metodología utilizada
-  Usos y aplicaciones
-  Impacto y relevancia del tema elegido

## 7. DE LA PREMIACIÓN:

7.1 Los premios a los ganadores serán entregados el mismo día del concurso durante la ceremonia de clausura de la Semana Estatal de Ciencia y Tecnología, el viernes 17 de noviembre, previa identificación del estudiante mediante la presentación de las credenciales de estudiante vigentes expedidas por la institución a la que representaron. Cada integrante **será el responsable de llevar una copia de dicha credencial**, misma que se quedará como comprobante en el COCYTED.



**7.2 No se entregarán premios sin los comprobantes correspondientes emitidos por la institución educativa.**

## **8. DE LOS PREMIOS**

<b>SECUNDARIA</b>	
<b>PRIMER LUGAR</b>	<b>LAP TOP</b>
<b>SEGUNDO LUGAR</b>	<b>TABLET</b>
<b>TERCER LUGAR</b>	<b>TABLET</b>

**8.1** Se premiarán los tres primeros lugares y se entregará un premio a cada integrante del equipo ganador.

## **9. DEL JURADO.**

**9.1** El jurado calificador estará integrado por académicos e investigadores reconocidos en cada categoría, quienes serán designados por el Consejo de Ciencia y Tecnología y su fallo será inapelable.

## **10. TRANSITORIOS.**

Los puntos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Comité Organizador.

Victoria de Durango, Dgo., a 12 de Octubre del 2023

**DR. JOSÉ BETANCOURT HERNÁNDEZ**  
**DIRECTOR GENERAL**  
**CONSEJO DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA DEL ESTADO DE DURANGO**

