

Con fundamento en el Capítulo II, Sección quinta, Artículo 26, Fracción II y IV; de la Ley de Ciencia y Tecnología del Estado de Durango; del Plan Estatal de Desarrollo, el cual establece como el impulsar la ciencia, tecnología e innovación como palanca para el desarrollo económico y el bienestar social, a través de foros y concursos para la exhibición de investigaciones y desarrollo de prototipos; y del objetivo 3.2 del Programa Estatal de Ciencia, Tecnología e Innovación, en donde se establece el propiciar el uso cotidiano de la investigación, el desarrollo tecnológico y la innovación, para promover el crecimiento económico y el desarrollo sostenible, desarrollando una cultura de innovación para elevar la competitividad estatal, a través de ferias y exposiciones tecnológicas para impulsar la innovación como motor de competitividad y desarrollar una cultura de emprendimiento basada en la innovación entre los jóvenes de Durango, generando espacios para impulsar, exponer, compartir, debatir y aprender, sobre ideas innovadoras y disruptivas, en temas actuales, como el desarrollo sostenible.

El Gobierno del Estado de Durango, la Secretaría de Educación del Estado de Durango, a través del Consejo de Ciencia y Tecnología del Estado de Durango

INVITAN

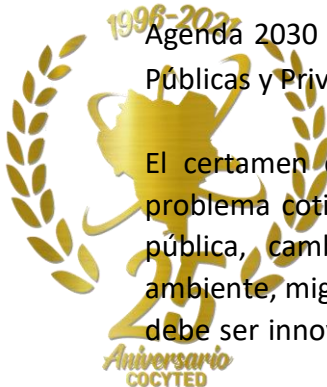
al

CONCURSO DE JÓVENES CREATIVOS “LA INNOVACIÓN PARA EL DESARROLLO SUSTENTABLE”

Dirigido a Estudiantes de Nivel Bachillerato, que se llevará a cabo dentro del marco de la **SEMANA ESTATAL DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA DURANGO 2021**, del 24 al 26 de noviembre en la Sede Durango y del 22 al 24 de noviembre en la Sede Región Laguna.

Con el objetivo fomentar el quehacer científico y tecnológico como estrategia pedagógica de las ciencias experimentales y sociales, así como de promover la apropiación de la Agenda 2030 y difundir las actividades que se realizan en las Instituciones de Educación Públicas y Privadas del Estado de la Educación Media Superior.

El certamen consiste en proponer una idea y desarrollarla, que dé solución a algún problema cotidiano relacionado con la Agenda 2030 para el Desarrollo Sostenible (salud pública, cambio climático, seguridad alimentaria, energía, educación, agua, medio ambiente, migración, salud mental), con aportes de la ciencia y la tecnología. La propuesta debe ser innovadora, viable y replicable a nivel local, regional o nacional. La solución que



se proponga puede consistir en un cambio de conducta o en productos, servicios o procesos nuevos, mejorados o reutilizados.

La Agenda 2030, con los Objetivos de Desarrollo Sostenible, ODS, es la hoja de ruta para avanzar hacia un estilo de vida sostenible. A través de este concurso, se pretende impulsar y promover su adopción en el estilo de vida sostenible de las comunidades del estado de Durango.

BASES

1. DE LOS PARTICIPANTES:

- 1.1 Podrán participar los estudiantes de Nivel Bachillerato, de las escuelas públicas y privadas del Estado de Durango, en equipos de **tres integrantes como máximo**.
- 1.2 Todos los equipos, deberán contar con al menos, un profesor como asesor del proyecto, quién será el responsable del equipo, del desarrollo del proyecto y su presentación.
- 1.3 El proyecto deberá desarrollarse, dentro de alguna de las materias del programa de estudios correspondiente.
- 1.4 No se aceptarán proyectos que hayan participado en convocatorias anteriores emitidas por el Consejo de Ciencia y Tecnología del Estado de Durango.

2. DEL TEMA DEL CONCURSO:

- 2.1 El tema del concurso está dirigido a contribuir a la solución de una problemática relacionada con la **Producción de Alimentos Sostenible y el Consumo Responsable**, preferentemente enfocada en los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) de la Agenda 2030, presentados en el ANEXO 1.
- 2.2 Se deberá presentar un documento en forma de Reporte Técnico, por escrito, en programa Word, con letra Arial de 12 puntos, interlineado 1.5, de acuerdo al protocolo de investigación que se especifica en el punto 3.1.
- 2.3 La propuesta será presentada en una demostración pública, apoyada en maquetas, prototipos, modelos de utilidad o simuladores que se exhibirá durante la **Semana Estatal de la Ciencia y Tecnología Durango 2021**.
- 2.4 La presentación oral y demostración física del proyecto se realizará el día 25 de noviembre en la Sede Durango, en el Centro Cultural y de Convenciones Bicentenario, y el día 23 de noviembre en la Sede Laguna, en lugar por definir.
- 2.5 **No se aceptarán proyectos de emprendedores.**



3. DE LAS INSCRIPCIONES.

3.1 El o los profesores responsables de los equipos participantes, deberán adjuntar el documento que describa el trabajo realizado, en el link del registro en línea del punto 3.2, cuyo contenido será de acuerdo al protocolo de investigación siguiente. Con una extensión máxima de 15 cuartillas.

- ✓ Portada,
- ✓ Introducción,
- ✓ Objetivo(s),
- ✓ Justificación,
- ✓ Estado del Arte o Marco Teórico
- ✓ Materiales y métodos,
- ✓ Resultados
- ✓ Conclusiones.

3.2 El registro estará abierto a partir de la publicación de esta convocatoria hasta el 19 de noviembre del 2021 a las 14:00 horas. No se recibirán trabajos después de la fecha y hora señaladas.

3.3 Deberá llenarse una solicitud de registro del proyecto, en el siguiente link: <https://forms.gle/qgoqFnakRGHGurtp7>

3.4 El registro deberá hacerse por regiones. En la región Durango Capital y Región Laguna Durango, de acuerdo a la siguiente distribución:

3.4.1 Región Laguna Durango, que incluye los siguientes municipios: Gómez Palacio, Lerdo, Tlahualilo, Santa Clara, San Juan de Guadalupe, Rodeo, Simón Bolívar, Nazas, Cuencamé, San Pedro del Gallo y San Luis del Cordero

3.4.2 Región Durango Capital. El resto de los municipios.

3.5 No se admitirán trabajos incompletos o que hayan participado en convocatorias anteriores o en eventos similares organizados por este Consejo.

3.6 La inscripción es gratuita. Para mayor información, llamar a los teléfonos (618) 813 35 28, 812 92 38 en Durango, Dgo. y 871 725 86 01 en Gómez Palacio Dgo., o a los correo electrónicos:



cocyted.capitalhumano@gmail.com para los proyectos de la sede Durango
cocyted.direccionlaguna@gmail.com para la sede en Región Laguna

4. DESARROLLO DEL CONCURSO

- 4.1 El concurso tendrá una Categoría Única de Bachillerato.
- 4.2 Se llevará a cabo en las sedes determinadas en el punto No. 3.4 de esta Convocatoria.
- 4.3 El o los profesores asesores, deberán acompañar a su equipo participante.
- 4.4 El horario de las presentaciones, será el siguiente, aunque puede haber un ligero cambio en los mismos, definidos por el tema de la pandemia
 - 4.4.1 El día 25 de noviembre en Sede Durango y 23 de noviembre de 2021 en Sede Región Laguna.

Instalación de proyectos, de 8:30 a 9:00 a.m.

 - De 9:00 a 12:00 horas, evaluación presencial por el Jurado Calificador.
 - De 12:00 a 14:00 horas, deliberación de Jurado Calificador.
 - Entrega de Resultados: a las 13:00 horas, el día 26 de noviembre en Durango y el 24 de noviembre en la Región Laguna.
 - 4.4.2 Los proyectos no instalados en la hora indicada quedarán descalificados.
- 4.5 Los proyectos, así como al menos un miembro del equipo participante, deberán permanecer en su área asignada, desde su instalación hasta el final de la evaluación de todos los proyectos. En caso de retirarse algún proyecto durante ese lapso, automáticamente quedará descalificado.
- 4.6 El Jurado Calificador seleccionará los mejores proyectos, y determinará los tres primeros lugares, respectivamente.



5. DE LA EVALUACIÓN:

- 5.1 La presentación oral del proyecto la podrán hacer únicamente los alumnos integrantes del equipo al jurado calificador.
- 5.2 El tiempo para presentar el proyecto será de máximo 10 minutos. Al término de la exposición, el jurado calificador realizará preguntas referentes al proyecto, a las que podrá dar respuesta cualquiera de los alumnos del equipo.
- 5.3 Los criterios de evaluación serán los siguientes: presentación escrita del prototipo, exposición oral, creatividad, originalidad, metodología utilizada, innovación, usos y aplicaciones.

6. DE LA PREMIACIÓN:

- 6.1 Los premios a los ganadores serán entregados durante la ceremonia de clausura de la **Semana Estatal de Ciencia y Tecnología**, los días 26 de noviembre en Durango, y 24 de noviembre en Región Laguna, a las 13:00 hrs., previa identificación mediante la presentación de las credenciales o constancia con fotografía de los estudiantes, vigentes expedidas por la institución a la que representaron los participantes, **quienes serán los responsables de llevar una copia de dicho documento**, misma que se quedará como comprobante en el COCYTED.
- 6.2 Premios: Se otorgarán premios a los tres primeros lugares de cada categoría, tanto para la sede Durango y la sede Laguna.
 - Primer lugar: Una Laptop. Para cada integrante.
 - Segundo lugar: Un iPad. Para cada integrante.
 - Tercer lugar: Una Tablet. Para cada integrante.

7. DEL JURADO.

- 7.1 El Jurado Calificador estará integrado por investigadores reconocidos y pertenecientes al Sistema Estatal de Investigadores en cada sede, quienes serán designados por el COCYTED y su fallo será inapelable.



8. TRANSITORIOS.

- 8.1 Los puntos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Comité Organizador.

Victoria de Durango, Dgo., a 21 octubre de 2021

DRA. JULIANA MORALES CASTRO
DIRECTORA GENERAL
DEL CONSEJO DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA DEL ESTADO DE DURANGO

